

## Les pissarres interactives

### Context europeu

El nou programa de la comunitat europea de desenvolupament de la comunitat europea LLP (LifeLong Learning Programme), que es desenvoluparà des del gener de 2007 al desembre de 2013, exposa que la formació permanent al llarg de la vida té com un dels objectius més importants ajudar els joves a adquirir les destreses i competències bàsiques necessàries per al seu desenvolupament personal com a ciutadans. Una d'aquestes competències bàsiques és l'ús de les TIC i per poder assolir-la hem d'integrar les TIC dins la nostra tasca docent. Dins aquest context és on ens cal emmarcar l'ús de les pissarres interactives.

### Què és la pissarra interactiva?

Una pissarra interactiva consisteix en la unió de tres mòduls:

- Un ordinador, Mac o PC.
- Un projector.
- Una pantalla sensible, la pissarra interactiva.

La combinació d'aquests tres elements fa que la pissarra interactiva es transformi en una gran pantalla d'ordinador. Amb un punter o amb el dit, l'usuari pot escriure a la pissarra o controlar els programes de l'ordinador. És ideal per treballar amb grups nombrosos al voltant d'una única gran pantalla.

### Tipus de pissarres

Actualment, al mercat es poden trobar dos tipus de pissarres interactives:

- Pissarres suaus, amb una membrana fina i que poden ser accionades amb un dit.
- Pissarres dures, amb una superfície sòlida que funciona amb la pressió d'un punter o algun objecte dur.

Una selecció de les pissarres més populars i més conegudes que es poden trobar actualment al mercat és la següent:

- **L'Smartboard**, que a dia d'avui és la més popular. Podeu trobar-ne més informació a la seva plana web [www.smarttech.com](http://www.smarttech.com)
- **La Promethean ACTIVboard**, tal vegada la més adequada dins l'àmbit educatiu. Té al seu abast molt bons recursos educatius, i la seva adreça és [www.promethean.co.uk](http://www.promethean.co.uk)
- **L'Hitachi board (Cambridge Board)**, similar a la Promethean, però més econòmica. Més informació la trobareu a la plana web [www.boardwrite.co.uk/starboard.htm](http://www.boardwrite.co.uk/starboard.htm) i a [www.tableau-interactif.com](http://www.tableau-interactif.com)
- **L'e-Beam**, que és un sistema portàtil que converteix qualsevol pissarra blanca en una pissarra interactiva. La seva plana web és la [www.studyplan.es](http://www.studyplan.es)
- **La Calcomp o Interwrite**. Podeu trobar més informació a la web [www.interwrite-learning.com/](http://www.interwrite-learning.com/)

Per a connectar pissarres interactives a distància existeix un espai virtual anomenat FRONTER, que permet la comunicació *on line* a temps real.

### Beneficis per a la classe

- Ofereix totes les característiques d'una pissarra tradicional però en format electrònic.
- Tota la classe pot participar a les presentacions mitjançant l'ús interactiu que permet aquest tipus de pissarra.
- Suposa un increment considerable de la informació a l'abast, tant del professor com de l'alumne.
- Augmenta considerablement la varietat metodològica durant el procés d'ensenyament-aprenentatge.
- Promou el protagonisme de l'alumnat mitjançant la seva participació en el desenvolupament de la classe quan es



■ Permet la millora de la presentació de les unitats didàctiques treballades, integrant formats tan diversos com vídeo, animació, gràfics, text, àudio, de manera conjunta a les explicacions del professor.

■ És possible destacar i subratllar els punts d'interès desitjats pel professor, utilitzant marcadors.

■ Tot allò que es va veient a la pissarra es pot anar guardant en un fitxer en format vídeo per després revisar-lo, reutilitzar-lo, fer-ne un resum...

### El CEP de Palma i les pissarres

Pel que fa a les actuacions realitzades pel CEP de Palma en aquesta temàtica, podem agrupar-les en dos grans àmbits: l'àmbit local i l'àmbit internacional.

En quant a l'àmbit local, seguint les línies prioritàries de formació del professorat, el treball s'ha estructurat en torn a tres aspectes, els quals són: organització, suport i difusió d'activitats relacionades amb les pissarres interactives. Les actuacions fetes s'han concretat en dos cursos d'iniciació, varies formacions a centres i ponències a

les jornades de llengües estrangeres. Dins l'àmbit internacional, el CEP de Palma té una llarga tradició de participació en activitats formatives d'àmbit internacional. Per tant, no podem desaproveitar l'ocasió de participar a una visita preparatòria per tal de dissenyar un futur projecte europeu anomenat EDIT (Educational Interactive Whiteboards), emmarcat dins el programa abans esmentat LLP, LifeLong Learning Programme.

**Rafael Maura Reus**  
**Aina Carreras Nadal**



### Llegir per créixer

Recordam a totes les classes que han participat al concurs *Llegir per créixer* d'aquest tercer trimestre que les respostes han de tenir entrada al diari abans de les 14 hores d'aquest proper divendres, 8 de juny.